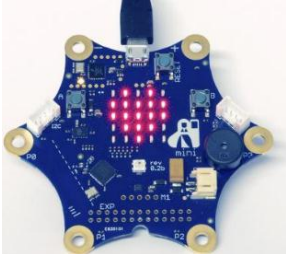
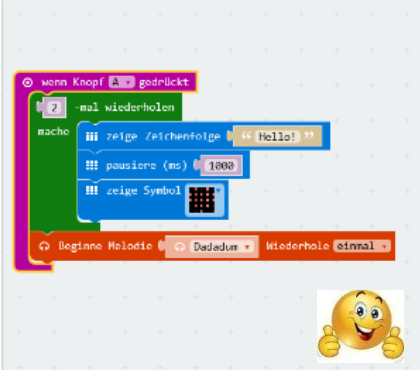


Girls' Day

am Donnerstag, 26. März 2020

Projekt 03

Projektname	Spielerische Programmierung mit dem „Calliope Mini“
Abteilung	Informatik
Betreuender Lehrer	Karl Laber
Klassenraum	R 233
Zeit	a. 07:55 - 09:20 Uhr b. 09:40 - 11:10 Uhr c. 11:30 - 13:00 Uhr
Treffpunkt	a. 07:45 in Raum 217 b. 09:30 in Raum 217 c. 11:20 in Raum 217
Maximale Teilnehmerinnenzahl	8 Teilnehmerinnen je Block
Projektbeschreibung	<p>Beim dem Projekt geht es um eine leichte, spielerische Einführung in die Programmierung. Befehle werden dabei wie ein Puzzle zusammengesetzt. Somit entsteht mit wenigen Klicks ein lauffähiges Programm, das man sofort am PC testen und mit dem Mikrocontroller „Calliope Mini“ ausführen kann. Einfache Programmierung mit dem „Block-Editor“.</p> <div style="display: flex; align-items: center;">  <div style="margin-right: 20px;"> <p>Suche...</p> <ul style="list-style-type: none"> Grundlagen Eingabe Musik LED Funk Schleifen Logik Variablen Mathematik Fortgeschritten </div>  </div> <p>„Calliope Mini“ - System</p>
Was ist zu beachten?	Es sind keinerlei Vorkenntnisse erforderlich 😊
Anmeldung	E-Mail an: stephan.glunk@hgs-singen.de bitte angeben: Projekt 03a oder 03b oder 03c